**TEST**

**3ds Max Design**

**Imię i Nazwisko: ….………………………………………………………………………………**

 **Data: ………………………………………………………………………………….**

**Ocena %: ………………………………………………………………………………….**

1. **Jaki jest główny format zapisu plików w programie?**
	* 1. **obj**
		2. **max**
		3. **3ds**
		4. **dwg**
2. **Którego z typów obiektu nie ma w programie?**
	* 1. **Box**
		2. **Circle**
		3. **Line**
		4. **Polyline**
3. **Jaki typ wierzchołków umożliwia swobodną manipulację krzywymi?**
	1. **Corner**
	2. **Smooth**
	3. **Bezier**
	4. **Bezier Corner**
4. **Jakim klawiszem wywołujemy okno ze współrzędnymi obiektu (Transform Typ-In)?**
	1. **F2**
	2. **F5**
	3. **F8**
	4. **F12**
5. **Jaki materiał w wersji 2012 jest dedykowany do renderowania pod Mental Ray’em?**
	1. **Standard**
	2. **Raytrace**
	3. **Architectural**
	4. **Arch-Design**
6. **Który modyfikator służy do tworzenia brył obrotowych?**
	1. **Bend**
	2. **Lathe**
	3. **Lattice**
	4. **Twist**
7. **Jak nazywa się technika rozchodzenia się światła w scenie -**

**odbijanie się światła od powierzchni?**

* 1. **Lighting**
	2. **Caustics**
	3. **Final Gather**
	4. **Antialiasing**
1. **Jak nazywa się nowy akcelerator graficzny, który jest odpowiedzialny za wyświetlanie**
	* + **rzutni?**
	1. **Nitrous**
	2. **OpenGL**
	3. **Panorama**
	4. **Graphite**
2. **Który z modyfikatorów może posłużyć do stworzenia tkaniny (odzieży)?**
	1. **Cloth**
	2. **Flex**
	3. **Shell**
	4. **Skin**
3. **Jaki silnik renderujący jest domyślnie ustawiony w najnowszych wersjach programu?**
	1. **Scanline**
	2. **Mental Ray**
	3. **Quicksilver**
	4. **Vue**