**TEST**

**3ds Max Design**

**Imię i Nazwisko: ….………………………………………………………………………………**

**Data: ………………………………………………………………………………….**

**Ocena %: ………………………………………………………………………………….**

1. **Jaki jest główny format zapisu plików w programie?** 
   * 1. **obj**
     2. **max**
     3. **3ds**
     4. **dwg**
2. **Którego z typów obiektu nie ma w programie?** 
   * 1. **Box**
     2. **Circle**
     3. **Line**
     4. **Polyline**
3. **Jaki typ wierzchołków umożliwia swobodną manipulację krzywymi?** 
   1. **Corner**
   2. **Smooth**
   3. **Bezier**
   4. **Bezier Corner**
4. **Jakim klawiszem wywołujemy okno ze współrzędnymi obiektu (Transform Typ-In)?** 
   1. **F2**
   2. **F5**
   3. **F8**
   4. **F12**
5. **Jaki materiał w wersji 2012 jest dedykowany do renderowania pod Mental Ray’em?** 
   1. **Standard**
   2. **Raytrace**
   3. **Architectural**
   4. **Arch-Design**
6. **Który modyfikator służy do tworzenia brył obrotowych?** 
   1. **Bend**
   2. **Lathe**
   3. **Lattice**
   4. **Twist**
7. **Jak nazywa się technika rozchodzenia się światła w scenie -**

**odbijanie się światła od powierzchni?**

* 1. **Lighting**
  2. **Caustics**
  3. **Final Gather**
  4. **Antialiasing**

1. **Jak nazywa się nowy akcelerator graficzny, który jest odpowiedzialny za wyświetlanie** 
   * + **rzutni?**
   1. **Nitrous**
   2. **OpenGL**
   3. **Panorama**
   4. **Graphite**
2. **Który z modyfikatorów może posłużyć do stworzenia tkaniny (odzieży)?** 
   1. **Cloth**
   2. **Flex**
   3. **Shell**
   4. **Skin**
3. **Jaki silnik renderujący jest domyślnie ustawiony w najnowszych wersjach programu?** 
   1. **Scanline**
   2. **Mental Ray**
   3. **Quicksilver**
   4. **Vue**