

Autodesk 3dsMax (40 godzin)

Sposób organizacji szkoleń: 40 godzin w formule online

Liczba uczestników: 10 osób

Program szkolenia:

Wprowadzenie do programu Autodesk 3dsMax (8 godzin)

- Teoria wizualizacji architektonicznej
- Interfejs programu, jak się poruszać sprawnie, podstawowe skróty klawiszowe
- Praca ze szkicem wstępnym, szczegółowym rysunkiem technicznym; ilustracją koncepcyjną; budowanie modelu z rysunku CAD
- Podstawy modelowania nieorganicznego – przegląd narzędzi i technik

Modelowanie i wytlaczanie obiektów (8 godzin)

- Modelowanie budynków z brył podstawowych
- Modelowanie splajnami, pełna obsługa splajnów oraz ich możliwości
- Modelowanie 29 szczegółów architektonicznych przy pomocy wielokątów, zapoznanie z modelowaniem POLY
- Wytlaczania obiektów za pomocą przekroju, rozstawianie obiektów po linii

Tworzenie map i teksturowanie modeli (8 godzin)

- Tworzenie map współrzędnych UV
- Teksturowanie modeli za pomocą tekstur proceduralnych
- Teksturowanie modeli za pomocą gotowych tekstur oraz ręcznie (w programie Adobe Photoshop)



Animacja, oświetlenie i renderowanie wizualizacji statycznej (8 godzin)

- Praca z kamerą – ustawienia fizyczne, obiektyw, animacja
- Oświetlenie – tworzenie realistycznego oświetlenia w scenie 3D za pomocą sunlight oraz światła powierzchniowych, punktowych i kierunkowych; techniki symulowania światła naturalnego oraz efektów atmosferycznych; wykorzystanie map HDR.
- Renderowanie wizualizacji statycznej – rendering realistyczny i stylizowany na rysunek wektorowy

Kompozycja i renderowanie wizualizacji dynamicznej (8 godzin)

- Renderowanie wizualizacji dynamicznej (animacji)
- Kompozycja – łączenie wyrenderowanego obrazu 3D z materiałem zdjęciowym

Po ukończeniu kursu uczestnicy będą w stanie:

- Opanować program oraz tworzyć szkice projektów.
- Modelować obiekty z brył, właczać oraz tekstuować powstałe elementy.
- Zrozumieć istotność pracy ze światłem, tworzyć wizualizacje statyczne.
- Przedstawić całość za pomocą animacji oraz łączyć ją z innymi elementami.

