

Grafika komputerowa: Podstawy projektowania graficznego (40 godzin)

Sposób organizacji szkoleń: 40 godzin w formule online

Liczba uczestników: 10 osób

Program szkolenia:

Wprowadzenie do podstaw projektowania graficznego (8 godzin)

- Definicja grafiki komputerowej i jej znaczenie w projektowaniu.
- Podstawowe zasady projektowania graficznego: typografia, kompozycja, proporcje

Narzędzia i techniki pracy w programach graficznych (8 godzin)

- Przegląd popularnych programów graficznych: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, CorelDRAW.
- Podstawowe operacje i narzędzia w programach graficznych: tworzenie i edycja obrazów, praca z warstwami, narzędzia selekcji i malowania.

Koncepcje kompozycji i kolorystyki (8 godzin)

- Zasady kompozycji graficznej: równowaga, kontrast, harmonia, rytm.
- Teoria koloru: podstawowe pojęcia dotyczące koloru, schematy kolorów, znaczenie kolorów w projektowaniu.



Tworzenie grafiki wektorowej i rastrowej (8 godzin)

- Grafika wektorowa vs. grafika rastrowa: różnice i zastosowania.
- Tworzenie obrazów wektorowych: rysowanie krzywych, używanie narzędzi do kształtów, edycja ścieżek.
- Praca z grafiką rastrową: retuszowanie zdjęć, malowanie, efekty specjalne.

Projektowanie interfejsów użytkownika i grafiki webowej (8 godzin)

- Podstawy projektowania interfejsów użytkownika: ergonomia, czytelność, zasady UX/UI.
- Tworzenie grafiki webowej: grafika na strony internetowe, ikony, przyciski, elementy interaktywne.

Po ukończeniu kursu uczestnicy będą mogli:

- Zrozumieć podstawowe zasady projektowania graficznego i ich zastosowanie w praktyce.
- Posługiwać się narzędziami i technikami pracy w popularnych programach graficznych.
- Stosować koncepcje kompozycji i kolorystyki w projektowaniu grafiki.
- Tworzyć grafikę zarówno wektorową, jak i rastrową, używając odpowiednich narzędzi i technik.
- Projektować interfejsy użytkownika i grafikę webową zgodnie z zasadami ergonomii i UX/UI, aby zapewnić najlepszą użyteczność i estetykę.

